



J E U X V I D E O



Semaine JEUX VIDÉO



Centre récréatif

989, boul. de la Grande-Allée
514 409-5353

Semaine 2 1 ^{er} au 5 juillet 2024	Avant-midi	Après-midi
Tous les jours	7 h à 9 h Service de garde 9 h Rassemblement des jeunes 9 h 15 Début des activités	12 h Dîner 16 h Fin des activités 16 h à 18 h Service de garde
Lundi	Découverte du programme de modelage	Modelage du personnage
Mardi	Découverte du logiciel	Utilisation du logiciel et suite du modelage du personnage
Mercredi	Découverte Unity3D	Création 3D
Judi	Personnaliser le jeu et continuer la confection	Modélisation
Vendredi	Exportation du jeu et modélisation finale	Sortie Zone 15 (Laval)

Matériel à avoir tous les jours – identifié au nom de l'enfant

- Boîte à lunch et lunch froid
- Bouteilles d'eau réutilisables remplies à la maison
- Sac à fermeture éclair pour ranger les effets personnels
- Chapeau ou casquette
- Argent de poche pour la sortie
- Crème solaire FPS30 ou plus (aérosol si possible)
- **Clé USB (important)**

Matériel optionnel

Chasse-moustique | Désinfectant à mains format poche

Rappels importants

- La carte-loisirs de l'enfant doit être présentée à l'arrivée et au départ (version électronique acceptée);
- Il est important d'être présent chaque jour pour ne perdre rien de la matière, afin de pouvoir avoir le jeu final